

KENNENLERNEN FUNKENFLUG

– ALTERSSTUFENPROGRAMM FÜR RANGER



Hier zu bestellen: <https://www.psg-boutique.de/produkt/funkenflug-das-altersstufenprogramm-fuer-ranger/>

Zeitbedarf: ca. 45-60 min

Ziel: Funkenflug besser kennen lernen, um ihn mit der eigenen Runde auszuprobieren

Material: Funkenflug, Bleistift, dunkler Stift, ggf. Kopie der S. 48, bei Bedarf ruhige Musik

Ankommen: Holzscheite

- Gedankenrunde oder Chat-Lawine (alle schreiben auf ein Kommando in den Chat): Ranger sein bedeutet für mich...
- 2 min Zeit, durch die ersten 19 Seiten (Aspekte und Versprechen) zu blättern → Möglichkeit, ggf. Fragen zu stellen

Inhalt: Feuer machen

- Gedankenrunde oder Chat-Lawine: Das sollte jede*r Ranger einmal erlebt haben/mein bestes Erlebnis als Ranger war...
- Im Anschluss: Zeit, bis zur Bucket Liste weiterzublättern (S. 31) und diese mit eigenen Ideen oder mit den Ideen der anderen aus der Runde oder dem Chat ergänzen.

Dein Zunder: Blackout Poetry mit BiPis letztem Brief

- Blättere bis zum Ende des Funkenflugs
- Überfliege den Text (S. 48) und achte auf die Wörter, die dir ins Auge springen oder schön klingen. Überlege dir, was die Worte verbindet. Hast du ein Thema gefunden, solltest du den Text erneut nach passenden Worten absuchen. Wie gut die Wörter zusammenpassen, testest du am besten, indem du die Wörter mit Bleistift unterstreichst, umrandest oder umkreist.
- Jetzt ist es soweit: Schwärze alle Wörter, die nicht zu deinem neuen Text gehören. Möchtest du die Seite zusätzlich kunstvoll gestalten, kannst du die Form des Gedichts auf das Thema abstimmen und zum Beispiel eine Uhr, eine Weltkugel, einen Fluss zeichnen oder deine Streichmethode (Punkte, Striche, Wellen) daran anpassen.
- Wer mag, kann das entstandene Gedicht vorlesen oder in die Kamera halten.

Falls ihr Hilfe bei der Durchführung braucht oder ihr Fragen habt, könnt ihr euch gerne bei Eva, Käthe, Cäcilia und Suse unter ranger@pfadfinderinnen.de melden.